

Bildung · Freizeit und Kultur

Reality Adventure to go - Multiplikator*innenschulung

Ein Projekt zur Vermeidung exzessiven
Medienkonsums

*#Crosspoint #Jugendhilfe #Medien #Medienkompetenz #Medienkonsum
#Medienorientierung #Methoden #Multiplikator*innen #Prävention #Schule #Schulung
#Schüler*innen #Schülertraining #Suchtvorbeugung*



CROSS POINT

Die Düsseldorfer
Suchtprävention

FÜR WEN:

Lehrkräfte und pädagogische Fachkräfte aus Haupt-, Real- und Gesamtschulen sowie Mitarbeitende der stationären Jugendhilfe oder offenen Jugendarbeit.

WIE UND WAS:

In der eintägigen Schulung erhalten die Teilnehmenden Informationen zur Problematik missbräuchlichen Medienkonsums. Die Methoden zur praktischen Umsetzung des Projektes Reality Adventure to go werden erprobt.

WOZU:

Die Teilnehmenden werden befähigt, die Inhalte von Reality Adventure to go eigenständig in ihren Schulen und Einrichtungen durchzuführen und nachhaltig zu implementieren.

WANN UND WO:

Nach Absprache.

Angebotsformat	Gruppensetting
Durchführungsort	Beratungsstelle
Stadtbezirk	SB 1, SB 2, SB 3, SB 4, SB 5, SB 6, SB 7, SB 8, SB 9, SB 10
Stadtteile	alle Stadtteile
Zielgruppe	Fachkräfte
Geplante Laufzeit	Unbefristet
Evaluation des Angebots	Unbekannt
Trägerkategorie	trägerübergreifend
Träger	CROSSPOINT - Die Düsseldorfer Suchtprävention Johannes-Weyer-Straße 1 40225 Düsseldorf
Ansprechpartner*in	Hedwig Claes (Präventionsfachkraft) info@crosspoint-duesseldorf.de 0211 3013880
Weitere Informationen	https://www.crosspoint-duesseldorf.de