

Bildung · Freizeit und Kultur

# Reality Adventure to go - Multiplikator\*innenschulung

Ein Projekt zur Vermeidung exzessiven  
Medienkonsums

*#Crosspoint #Jugendhilfe #Medien #Medienkompetenz #Medienkonsum  
#Medienorientierung #Methoden #Multiplikator\*innen #Prävention #Schule #Schulung  
#Schüler\*innen #Schülertraining #Suchtvorbeugung*

# CROSS POINT

Die Düsseldorfer  
Suchtprävention

## FÜR WEN:

Lehrkräfte und pädagogische Fachkräfte aus Haupt-, Real- und Gesamtschulen sowie Mitarbeitende der stationären Jugendhilfe oder offenen Jugendarbeit.

## WIE UND WAS:

In der eintägigen Schulung erhalten die Teilnehmenden Informationen zur Problematik missbräuchlichen Medienkonsums. Die Methoden zur praktischen Umsetzung des Projektes Reality Adventure to go werden erprobt.

## WOZU:

Die Teilnehmenden werden befähigt, die Inhalte von Reality Adventure to go eigenständig in ihren Schulen und Einrichtungen durchzuführen und nachhaltig zu implementieren.

WANN UND WO:

Nach Absprache.

<b>Angebotsformat</b>	Gruppensetting
<b>Durchführungsort</b>	Beratungsstelle
<b>Stadtbezirk</b>	SB 1, SB 2, SB 3, SB 4, SB 5, SB 6, SB 7, SB 8, SB 9, SB 10
<b>Stadtteile</b>	alle Stadtteile
<b>Zielgruppe</b>	Fachkräfte
<b>Geplante Laufzeit</b>	Unbefristet
<b>Evaluation des Angebots</b>	Unbekannt
<b>Trägerkategorie</b>	trägerübergreifend
<b>Träger</b>	CROSSPOINT - Die Düsseldorfer Suchtprävention Johannes-Weyer-Straße 1 40225 Düsseldorf
<b>Ansprechpartner*in</b>	Hedwig Claes (Präventionsfachkraft) <a href="mailto:info@crosspoint-duesseldorf.de">info@crosspoint-duesseldorf.de</a> 0211 3013880
<b>Weitere Informationen</b>	<a href="https://www.crosspoint-duesseldorf.de">https://www.crosspoint-duesseldorf.de</a>